ESCOLA MUNICIPAL LAURO LUIZ
Anos Iniciais do Ensino Fundamental
Rua Treze de Maio, nº 311 Fone: (45) 3233-1222
Email: escolalauroluiz@hotmail.com
CAMPO BONITO CEP: 85.450-000 PARANÁ

5° ANO – ATIVIDADES REMOTAS (07/12 a 11/12).

ALUNO (A):_____

PROFESSOR (A): Camila, Cristiane, Jucemara e Maycon

Caros alunos e familiares, nesta quinzena estaremos mandando as atividades nos livros didáticos de matemática, língua portuguesa, geografia, história, ciências e arte.
Atenção, não é necessário devolver os livros para os professores, porém as atividades devem ser resolvidas conforme orientação e postar fotos no grupo. Futuramente, se houver necessidade pediremos para entregar os livros na escola.

MATEMÁTICA

Atividades no livro didático - Resolver os exercícios no livro

Medidas de Comprimento

- Página 208 – nº 1, 2, 3 e 4
- Página 209 - nº 5, 6 e 7
- Página 210 – nº 8 – Estimativa
  nº 9 - Medidas de segmento e retas
  nº 10 - Perímetro

Medidas de Capacidade

- Página 223 – nº 1, 2, 3 e 4.
- Página 224 – nº 1, 2 e 3 - medida de volume e de capacidade

CIÊNCIAS

Atividades no livro didático
- Fazer a leitura dos textos e resolver as atividades no livro mesmo.

- Página 87 e 88 – Nossa alimentação, nossa saúde
- Página 89 - Nutriente dos alimentos
- Página 90 e 91 - Analise nutricional dos alimentos
- Página 92 e 93 - Por uma alimentação saudável
- Página 94 e 95 – Cardápio

ESCOLA MUNICIPAL LAURO LUIZ
Anos Iniciais do Ensino Fundamental
Rua Treze de Maio, nº 311 Fone: (45) 3233-1222
Email: escolalauroluiz@hotmail.com
CAMPO BONITO CEP: 85.450-000 PARANÁ

GEOGRAFIA

- Atividades no livro didático:

O trabalho e a tecnologia

Página 112 - Leitura e análise das imagens e responder exercícios 1 e 2 no caderno.

Mudanças no campo e na cidade - Página 113

- Fazer a leitura das páginas 113 a 117 e responder:

1- O que tem contribuído para as transformações no campo e na cidade?

_____
_____

2- Cite exemplos de como os avanços tecnológicos mudaram nosso cotidiano.

_____
_____
_____

3- Quais os tipos de trabalhadores que encontramos hoje no campo?

_____
_____

4- Quais as principais mudanças podemos observar no modo de vida das pessoas das cidades com o uso das tecnologias?

_____
_____

5- A robótica está cada vez mais presente em nossa realidade. Em quais situações essa tecnologia pode ser usada?

_____
_____
_____

6- Segundo o mapa da página 117: " Mundo: países com maior número de super-robôs na indústria – 2015 ", qual é o país campeão no uso de robôs industriais?

_____

7- Se você pudesse ter um robô para ajudar nas tarefas do dia a dia, como ele seria? Por quais tarefas ele ficaria responsável?

_____
_____
_____
_____

ESCOLA MUNICIPAL LAURO LUIZ
Anos Iniciais do Ensino Fundamental
Rua Treze de Maio, nº 311 Fone: (45) 3233-1222
Email: escolalauroluiz@hotmail.com
CAMPO BONITO CEP: 85.450-000 PARANÁ

HISTÓRIA

- Atividades no livro didático

Patrimônio histórico e cultural (Página 132 a 147)

- Fazer a leitura dos textos e resolver os questionários:

- Página 137 – nº 1, 2 e 3 (no livro)
- Página 138 – nº 1, 2 e 3 (no caderno)
- Página 141 – nº 1 e 2 (no livro)
- Página 143 – nº 1, 2 e 3 (no caderno)

1- Explique com suas palavras o que é:

a) Patrimônio histórico material:

_____
_____
_____

b) Patrimônio histórico cultural:

_____
_____
_____

ESCOLA MUNICIPAL LAURO LUIZ
Anos Iniciais do Ensino Fundamental
Rua Treze de Maio, nº 311 Fone: (45) 3233-1222
Email: escolalauroluiz@hotmail.com
CAMPO BONITO CEP: 85.450-000 PARANÁ

ENSINO RELIGIOSO

A Escola dos Bichos

Conta-se que vários bichos decidiram fundar uma escola.
Reuniram-se e começaram a escolher as disciplinas.
O pássaro insistiu para que o vôo entrasse.
O peixe, para que o nado fizesse parte do currículo também.
O esquilo achou que a subida perpendicular em árvores era fundamental.
O coelho queria de qualquer jeito a corrida.

E assim foi...
Incluíram tudo, mas cometeram um grande erro.
Insistiram para que todos os bichos praticassem todas as disciplinas.

O coelho foi magnífico na corrida, ninguém corria como ele. Mas queriam ensiná-lo a voar. Colocaram-no numa árvore e disseram: "Voa, coelho". Ele saltou lá de cima e quebrou as pernas.
Não aprendeu a voar e acabou sem poder correr também.

1- Qual o assunto do texto?

_____
_____

2- Qual era o desejo de cada animal?

_____
_____
_____

3- O que aconteceu com cada um?

_____
_____
_____
_____

4- Qual o ensinamento que o texto nos trouxe?

_____
_____

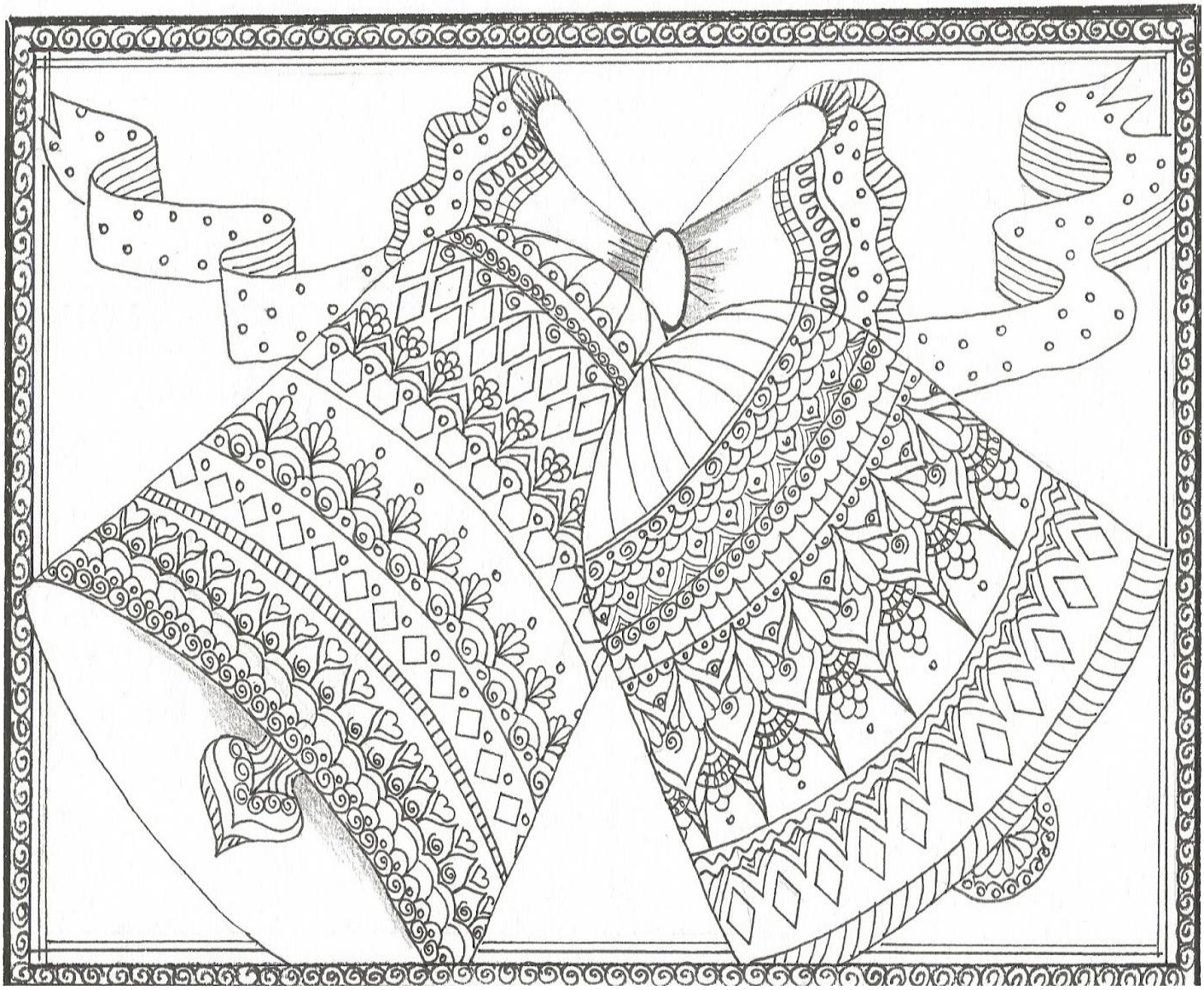
5- Se você fosse um desses animais do texto, qual seria e por quê?

_____
_____

ESCOLA MUNICIPAL LAURO LUIZ
Anos Iniciais do Ensino Fundamental
Rua Treze de Maio, nº 311 Fone: (45) 3233-1222
Email: escolalauroluiz@hotmail.com
CAMPO BONITO CEP: 85.450-000 PARANÁ

ARTE

Pinte o desenho bem colorido, depois recorte e cole no caderno.



LÍNGUA PORTUGUESA

Leia o poema:

Periquitamboia

Um colar
De esmeraldas,
Uma pulseira
De turmalinas.

Periquitamboia,
Te querem tanto
Porque da natureza.
És uma joia.
Lalau e Laurabeatriz.

OBSERVAÇÃO: Metáfora é uma palavra que está em uma frase com sentido figurado. Exemplo: A família é árvore. Está afirmando, não comparando.

a) Assinale com um X a frase que é metáfora.
( ) A serpente é muito bonita.
( ) A serpente é uma joia.

b) No poema, a serpente é comparada a que joias?
R: _____

c) Copie a segunda estrofe do poema substituindo a metáfora por uma comparação.
_____
_____
_____
_____.

d) Na sua opinião, por que a periquitamboia é considerada uma joia?
R: _____
_____

e) Classifique as expressões destacadas em comparação ou metáfora.

- Ela é esperta, é uma verdadeira raposa. _____
- Tem gente que é teimosa como um jumento. _____
- Todos os meus alunos são um doce, _____

ESCOLA MUNICIPAL LAURO LUIZ
Anos Iniciais do Ensino Fundamental
Rua Treze de Maio, nº 311 Fone: (45) 3233-1222
Email: escolalauroluiz@hotmail.com
CAMPO BONITO CEP: 85.450-000 PARANÁ

TURMA 5° ANO – ATIVIDADES REMOTAS (de 07/12 a 18/12)

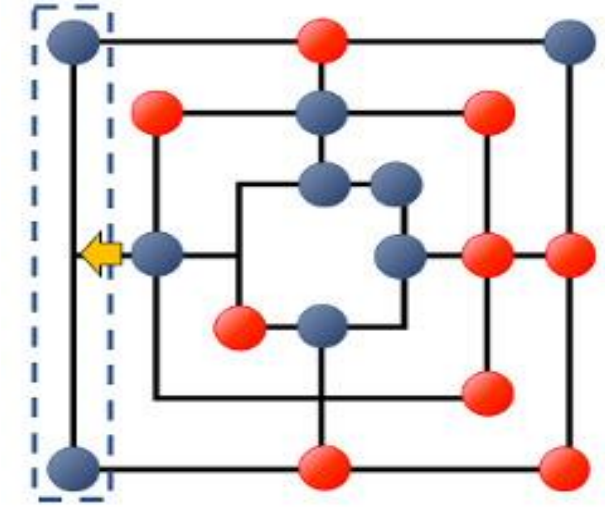
ALUNO (A): _____

PROFESSOR: MAYCON **DATA:** _____/_____/2020

EDUCAÇÃO FÍSICA

Atividade - TRILHA

Trilha é um jogo para dois jogadores. O jogo é formado por 18 peças (2 conjuntos de 9 peças de cores diferentes) e um tabuleiro. O tabuleiro é formado por 3 quadrados concêntricos que possuem marcas nos vértices e nos pontos centrais das arestas. Estes quadrados são ligados entre si pelo ponto central. No início do jogo, um jogador recebe nove peças de uma cor e o outro recebe as nove peças da outra cor. O objetivo do jogo é remover as peças inimigas até que restem duas. Um jogador consegue remover uma peça de seu oponente cada vez que ao colocar ou movimentar uma de suas próprias peças consegue formar uma linha (horizontal ou vertical) de 3 peças alinhadas da sua cor. Este alinhamento de 3 peças é chamado de "moinho" ou “trinca”.



A partida se inicia com o tabuleiro vazio e os jogadores se alternam colocando suas peças no tabuleiro. Quando todas as peças forem colocadas, os jogadores se alternam deslizando-as e tentando fazer uma linha de três peças consecutivas conectadas por uma linha. Se a qualquer momento durante a etapa de colocação de peças ou após o deslizamento de uma peça um jogador conseguir formar o "moinho", então ele pode remover uma peça do adversário, desde que a peça a ser removida não faça parte de outro moinho (porém se não houverem peças adversárias a não ser em moinhos, então é permitido remover uma peça de moinho).

Quando um jogador tem apenas três peças restantes, a regra do deslizamento se altera e o jogador passa a poder mover uma peça sua para qualquer ponto marcado no tabuleiro.

A partida termina quando um jogador ficar com apenas duas peças e o adversário é declarado vencedor. Uma outra forma de ganhar a partida é deixar o adversário sem nenhuma jogada válida (ou seja, devido à disposição das peças o oponente fica "trancado" e impedido de se movimentar). Existe ainda uma condição de empate: Se ambos jogadores ficarem com 3 peças em jogo e em 10 jogadas não houver vencedor, o jogo terminará e será declarado um empate.

OBS: Para facilitar o entendimento deixo aqui o link de um vídeo explicativo no Youtube:
Como jogar trilha jogo de tabuleiro.
https://www.youtube.com/watch?v=LthekWbY0IA&ab_channel=PetterMendes

Nessa folha você terá que desenhar o tabuleiro de Trilha para jogar com um membro da família.